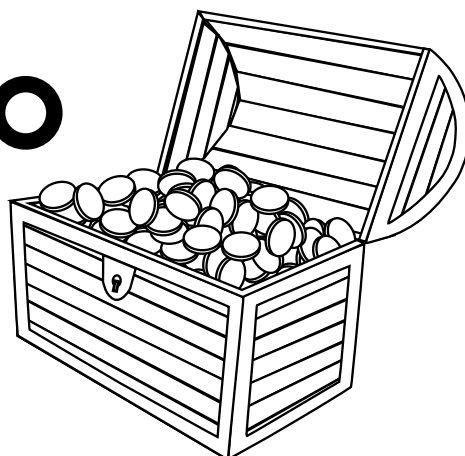
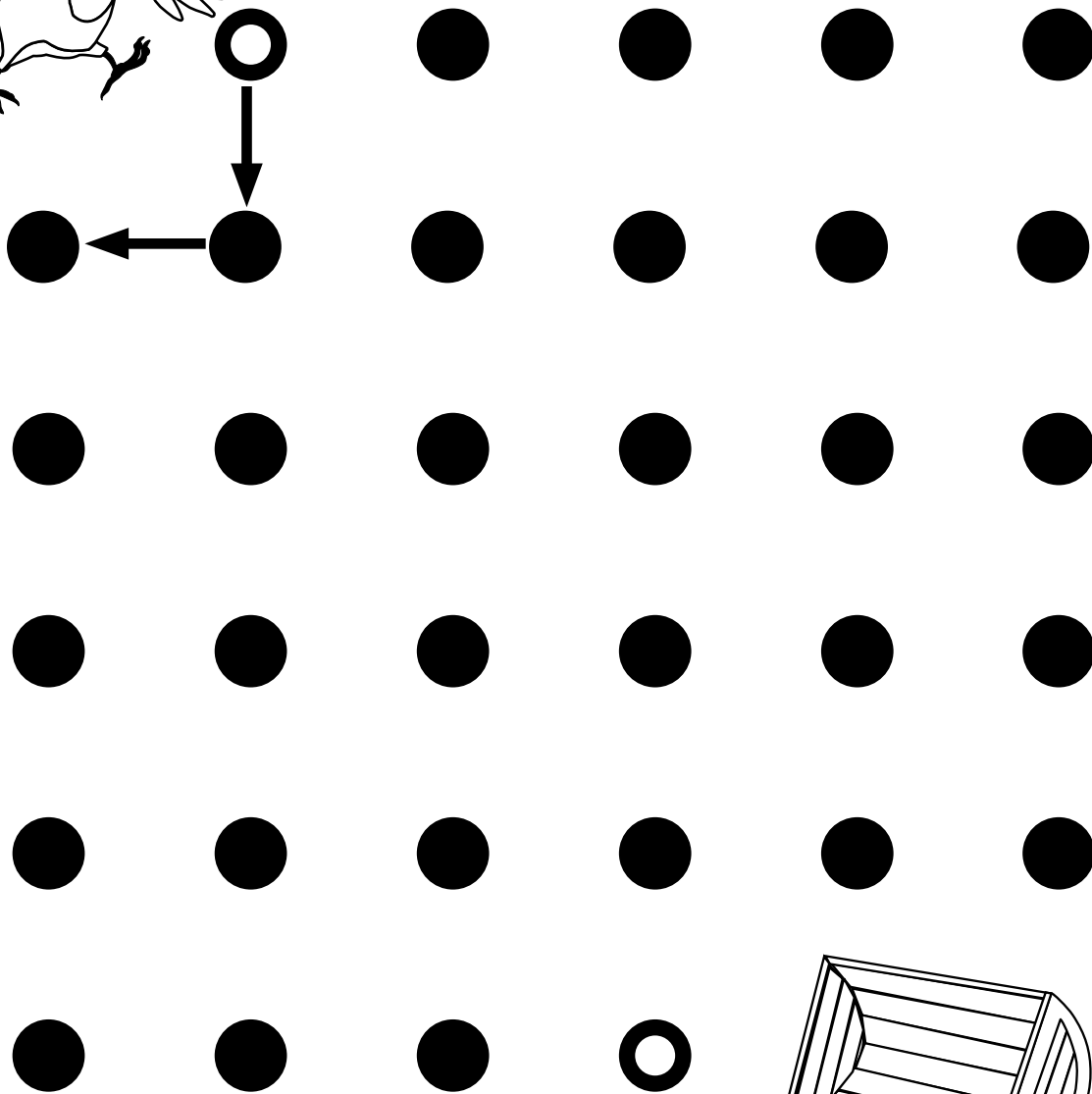
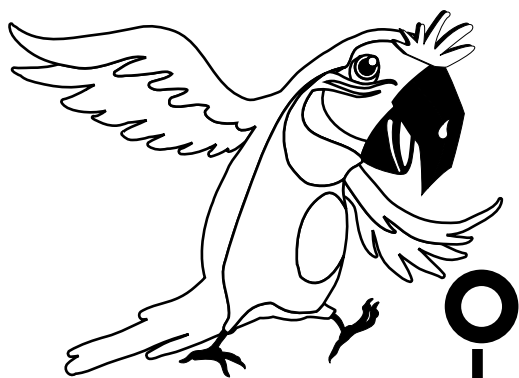
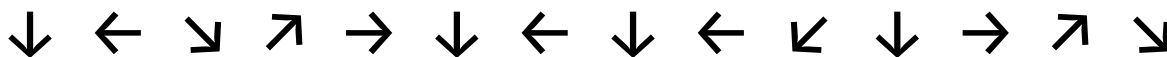


1

# Droga do skarbu



Narysuj papudze drogę do skarbu kierując się poniższymi strzałkami.



# 1a Droga do skarbu

Zaszyfruj drogę do skarbu  
używając strzałek ↓ ↑ ← → ↘ ↗ ↖ ↙

Twój szyfr:

