

Scenariusz zajęć z historii w klasie I szkoły branżowej z wykorzystaniem TIK

Temat lekcji: Dziedzictwo antycznej cywilizacji greckiej

Czas pracy: 45 minut

Cele szczegółowe zajęć:

Uczeń:

- Odszukuje potrzebne informacje na mapie
- Wartościuje zdobycze cywilizacyjne starożytnej Grecji
- Zna konkurencje olimpijskie w starożytnej Grecji, porównuje z teraźniejszością

Metody i formy pracy:

- Aktywizująca indywidualna i zbiorowa
- Praca z tekstem, mapą, dyskusja

Środki dydaktyczne:

Podręcznik, mapa, aplikacja Prezi, learning apps

Przebieg lekcji:

1. Podanie celów lekcji.
2. Wyświetlenie prezentacji

<https://prezi.com/p/vxzc7mfjycey/kultura-starozytnej-grecji/>

3. Po omówieniu lekcji uczniowie wykonują ćwiczenia w aplikacji LEARNING APPS

<https://learningapps.org/display?v=pdw3mo8f319>

<https://learningapps.org/display?v=p2ynenq7c22>

<https://learningapps.org/display?v=pmpdb4ybc>

4. Wyświetlenie filmu o Bibliotece Aleksandryjskiej

<https://www.youtube.com/watch?v=jvWncVbXfJ0&t=128s>

- Po filmie uczniowie zastanawiają się, co znajdowało się w bibliotece, kto ją stworzył, dlaczego została spalona.
- Notatkę zapisuje w zeszycie

5. Uczniowie czytają fragment tekstu „wojna peloponeska” i rozwiązują zadania do tekstu:

<https://zpe.gov.pl/a/poczatki-cywilizacji-greckiej-sparta-i-ateny/D12pnOPv5>

6. Podsumowanie lekcji, uczniowie na kartkach piszą, które z narzędzi wykorzystywanych na zajęciach najbardziej im się podobało i dlaczego.